

居・物語等の創作と著述を行い、伝承遊びの調査研究を行った。絵 本には、「だるまちゃん」のシリーズ、『かわ』『ゆきのひ』『とこちゃんは どこ』『はははのはなし』『あなたのいえわたしのいえ』『ことばのべんき ょう(全4巻)』『海』『地球』『宇宙』『人間』、著書に『加古里子 絵本へ の道」(以上福音館書店)などがある。現在、科学・技術・教育・福祉 に関する総合研究所を主宰。工学博士、技術士。神奈川県在住。 サンケイ児童出版大賞 (1963)、エッセイストクラブ賞 (1975)、久留島 武彦賞 (1975)、土木学会著作賞 (1990)、日本科学読物賞 (1991)、 児童福祉文化特別賞(2007)、菊池寛賞(2008)、日本化学会特別功 労賞(2009)

戸外の遊びだから、空地や崖や公園の他、大人の知ら ぬ隣家との垣根の隙間や路地なども知悉利用する。即ち 次の項目が加わる。

## ⑤ 実体験による地域環境の空間配置認識

更に遊びに集るのは同年齢のみでなく、幼い弟妹やそ の仲間が入り、幼少児を含む異年齢集団となる。それ故必 い得るであろう。

## ⑦ 悪徳への傾斜発生と低俗への関心発散

要約すれば、子の遊びには①~④の効用の他、⑤~⑦ が附加しているのが実態である。その為か②③⑥と矛盾 する⑦をのみ重視して「イタズラ」を奨励したり、「善導」に る力は、学校等の教育指導や社会の刺激と相まって、各自 に適したよりたくましい、よりすぐれた、より美しいよき生命 意欲に燃え、それぞれの目標を目指すこととなる。これが 遊びによって子が与えられるもの、一人一人が自らの力で獲 取する宝なのである。

郡上八幡吉田川(写真:初芝成應)

